

## DURÉE -RYTHME-MODALITÉS

Durée 24h 00 .Rythme à définir.

Formation ouverte toute l'année .

En distanciel.

## LIEU DE LA FORMATION

Sur toute la France

## PRÉREQUIS

Culture numérique de base

Notions de logique ou d'algorithmique (souhaité, mais non obligatoire).

Motivation pour le jeu vidéo et les technologies créatives .

Aucune expérience préalable en développement ou avec Unity requise.

## NOMBRE DE PARTICIPANTS

4 Apprenants maximum par session.

## TARIFS 2025-2026

2300€TTC/apprenant

## ACCÉSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

L'institut des Arts Numériques défend le principe que les étudiants en situation de handicap , ou présentant un trouble de santé invalidant, ont des capacités et des souhaits de réussite et d'intégration professionnelle, identique à ceux des étudiants ne présentant pas de handicap.

## CONTACT

Remy KREYS

Coordinateur administratif et admission

[Demande d'informations](#)

## Accessibilité :

Aménagements possibles personnes en situation de handicap.

Contact : [admi@institutdesartsnumeriques.online](mailto:admi@institutdesartsnumeriques.online)

# FORMATION SPÉCIALISANTE DÉBUTANT

Premiers pas dans la création interactive

## DÉCOUVREZ LA CRÉATION INTERACTIVE AVEC UNITY

Unity est l'un des moteurs 3D les plus utilisés dans le monde du jeu vidéo, de la visualisation, et des expériences interactives. Cette formation est pensée pour les débutants souhaitant acquérir des bases solides et commencer à créer des expériences immersives en 2D et 3D, sans prérequis technique avancé.

Guidé par des professionnels du secteur, vous serez initié à l'environnement Unity, à la logique de la programmation en C#, à la gestion de projets interactifs, et aux fondamentaux du gameplay.

## CE QUE VOUS APPRENDREZ

À travers des exercices pratiques et progressifs, vous apprendrez à concevoir une scène interactive, intégrer des assets, créer des mouvements simples, et développer un mini-jeu jouable. Vous repartirez avec les compétences nécessaires pour poursuivre en autonomie, ou intégrer une formation plus avancée.



## OBJECTIFS

- Comprendre l'environnement de travail de Unity
- Maîtriser les manipulations de base : objets, composants, caméras, lumières
- Apprendre à intégrer des éléments 2D/3D et à les organiser dans une scène
- S'initier à la programmation en C# pour les interactions simples
- Créer un petit jeu fonctionnel avec collisions, contrôles et interface utilisateur
- Comprendre la logique du moteur et les bonnes pratiques pour la suite de l'apprentissage

## POUR QUI ?

Débutants complets, créatifs souhaitant s'initier au développement interactif, professionnels en reconversion, artistes ou enseignants curieux d'explorer Unity comme outil de création.