



INSTITUT DES ARTS  
NUMÉRIQUES

## DURÉE -RYTHME-MODALITÉS

Durée 100h 00 . Rythme à définir.  
Formation ouverte toute l'année .  
En distanciel.

## LIEU DE LA FORMATION

Sur toute la France

## PRÉREQUIS

Niveau débutant accepté  
Pratique d'un logiciel 3D ou de développement recommandée  
Connaissances de base en informatique

## NOMBRE DE PARTICIPANTS

4 Apprenants maximum par session.

## TARIFS 2025-2026

9000TTC / apprenant

## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES

## EN SITUATION DE HANDICAP

L'institut des Arts Numériques défend le principe que les étudiants en situation de handicap, ou présentant un trouble de santé invalidant, ont des capacités et des souhaits de réussite et d'intégration professionnelle, identique à ceux des étudiants ne présentant pas de handicap.

## CONTACT

Remy KREYS  
Coordinateur administratif et admission

[Demande d'informations](#)

## Accessibilité :

Aménagements possibles personnes en situation de handicap.

Contact : [admi@institutdesartsnumeriques.online](mailto:admi@institutdesartsnumeriques.online)

Edition Septembre 2025

# FORMATION SPÉCIALISANTE

## Formation Unity de A à Z

Une formation Unity complète de 100 heures pour apprendre à créer, programmer et publier vos projets interactifs avec l'un des moteurs les plus puissants et polyvalents du marché.

## DÉCOUVREZ LA CRÉATION INTERACTIVE AVEC UNITY

Avec **Unity**, vous apprendrez à donner vie à vos idées :

Créer vos premiers environnements et personnages.  
Programmer des mécaniques de jeu simples et avancées.  
Mettre en place des interfaces utilisateurs (UI/UX).  
Optimiser vos scènes pour PC, mobile, console ou réalité virtuelle.  
Déployer vos projets et enrichir votre portfolio professionnel.

## CE QUE VOUS APPRENDREZ

Prise en main complète de l'interface Unity.  
Bases de la programmation en C# appliquée au jeu vidéo.  
Gestion des assets et création d'environnements immersifs.  
Intégration d'animations et effets spéciaux.  
Développement de jeux 2D et 3D.



Introduction à la réalité virtuelle (VR) et augmentée (AR).  
Optimisation et publication de vos projets.

## OBJECTIFS

Maîtriser Unity pour développer vos propres jeux et expériences interactives.  
Être capable de concevoir un projet complet de A à Z.  
Construire un portfolio solide pour valoriser vos compétences.  
Préparer votre intégration dans les métiers du jeu vidéo, de l'animation interactive ou de la VR/AR.

## POUR QUI ?

Débutants motivés souhaitant découvrir et se lancer dans le développement interactif.  
Étudiants ou créatifs en quête d'une compétence valorisante dans l'industrie du digital.  
Professionnels en reconversion ou en perfectionnement dans les domaines du jeu