

DURÉE & RYTHME

Formation ouverte toute l'année en distanciel.

Durée 35 h 00 . Rythme à définir.

LIEU DE LA FORMATION

Sur toute la France

PRÉREQUIS

Aucune compétence en programmation n'est requise – l'apprentissage se fait par la manipulation visuelle, la logique, et la créativité.

NOMBRE DE PARTICIPANTS

4 à 8 Apprenants maximum par session.

UNREAL ENGINE 5

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

L'institut des Arts Numériques défend le principe que les étudiants en situation de handicap, ou présentant un trouble de santé invalidant, ont des capacités et des souhaits de réussite et d'intégration professionnelle, identiques à ceux des étudiants ne présentant pas de handicap.

TARIFS 2025-2026

3125/€ apprenant

CONTACT

Barbara CYRSUKI
Coordinatrice administrative et admission

[Demande d'informations](#)

FORMATION SPÉCIALISANTE DÉBUTANT

Explorez les fondamentaux de la création interactive

PRENEZ EN MAIN L'UN DES MOTEURS LES PLUS PUISSANTS DE L'INDUSTRIE

Vous souhaitez entrer dans l'univers du développement 3D temps réel ? Cette formation débutant vous propose une immersion complète dans les bases d'Unreal Engine 5, moteur de référence pour le jeu vidéo, l'animation et les expériences immersives.

Conçu pour les profils créatifs comme techniques, ce parcours vous guidera pas à pas dans la création de scènes interactives et l'utilisation des Blueprints, sans avoir besoin de coder.

Encadré par un formateur expérimenté, vous apprendrez à construire une scène, importer vos assets, ajouter de l'interactivité et poser les bases solides pour aller vers des projets plus ambitieux.

CE QUE VOUS APPRENDREZ

Tout au long de la formation, vous serez amené à créer une expérience interactive simple mais complète. À travers des exercices pratiques et une approche progressive, vous développerez une compréhension claire des éléments essentiels du moteur : interface, lumière, animation, collisions et scripts visuels.



OBJECTIFS

- Appréhender l'interface d'Unreal Engine 5 et son fonctionnement
- Construire une scène 3D interactive avec lumière, caméras et collisions
- Importer et organiser des assets (objets, textures, sons)
- Manipuler les Blueprints pour créer des interactions sans code
- Mettre en place un prototype simple d'expérience interactive ou de jeu
- Comprendre la logique de navigation, déclenchement d'événements, et feedback utilisateur
- Exporter son projet pour le partager

POUR QUI ?

Cette formation s'adresse à tous ceux qui souhaitent débiter sérieusement avec Unreal Engine 5 : Créateurs visuels, artistes 3D, designers interactifs Développeurs juniors ou en reconversion Enseignants ou professionnels curieux d'explorer la puissance d'Unreal